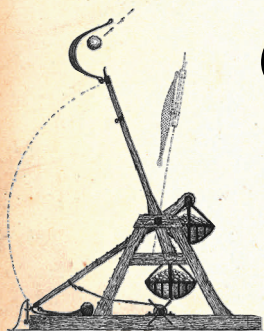


L'association
Bibliothèque Et Culture
vous présente

Animations
et **A**ctivités
Médiévales



Héraldique, présentation de costumes et
d'armes, chevalerie, **sortie scolaire sur notre
campement médiéval ...**

*Prestations à destination
des écoles maternelles et élémentaires*

Bibliothèque Et Culture

2, rue du jeu de paume 41500 SUEVRES

06 25 70 03 48

prisedebec@gmail.com - <http://prisedebec.e-monsite.com>



Activités proposées

Les costumes et les armes du moyen-âge



Niveau : de la PS au CM2

Durée : de 1h30 à 2h00

Présentation de costumes du moyen-âge, du paysan au noble, avec une partie sur les différents équipements des chevaliers et autres combattant de cette époque.

Héraldique

Niveau : du CP au CM2

Durée : de 1h30 à 2h00

Découverte et apprentissage de l'héraldique autour de la présentation de blasons. Les enfants seront amenés à créer leur propre blason en respectant les codes liés à son élaboration et à le nommer en utilisant le vocabulaire dédié.



Ecole de chevalerie

Niveau : du CP au CM2

Durée : de 1h30 à 2h00

Entraînement au maniement de l'épée et du bouclier, au tir à l'arc, à la sarbacane. Apprentissage du code de chevalerie.

Affrontement sur un grand jeu sportif.



Tarifs et prestations

Animation unique (par groupe de 25)

Le coût de la prestation est de **240 €** auquel il faut ajouter des frais de déplacement à hauteur de **0,65 €/km** (aller-retour depuis la ville de Suèvres).

Nous amenons tout le matériel nécessaire.

Animation sur une journée (par groupe de 25)

Sur une journée, nous vous proposons d'animer soit plusieurs fois la même activité, soit des activités différentes.

Le coût de la prestation est de **400 €/jour** auquel il faut ajouter des frais de déplacement à hauteur de **0,65 €/km** (aller-retour depuis Suèvres).

Nous amenons tout le matériel nécessaire.

Renseignement et réservation

06.25.70.03.48 - prisedebec@gmail.com

Du 9 juin au 1er juillet 2022

Sur notre campement médiéval à Suèvres

Animation

Médiévale Fantastique

Venez vivre une aventure épique au cours de laquelle chaque enfant représentera un des Héros d'Edward.

Accueil de classes jusqu'à 50 enfants de la PS au CM2

Avec au minimum 1 accompagnateur pour 8 enfants (les accompagnateurs participent à l'animation)

Activité : Grand jeu médiéval Fantastique. A partir d'une histoire illustrée sur un grand plateau de jeu, par équipe, chaque enfant participera à une quête où il devra résoudre des énigmes, accomplir des exploits, aider des personnages féériques...



L'aventure se déroule au sein d'un campement médiéval (les enfants seront costumés) et propose une diversité d'activités organisées en ateliers : héraldique, casse-têtes, activités de construction, énigmes, épreuves d'agilité, ...

09h30 - 16h (possibilité d'adapter les horaires aux contraintes de l'école).
Prévoir le pique-nique.

Tarif : 15,50 € / enfant du 1^{er} au 16^{ème}
13,50 € / enfant du 17^{ème} au 24^{ème}
11,50 € / enfant à partir du 25^{ème}
Gratuit pour les accompagnateurs