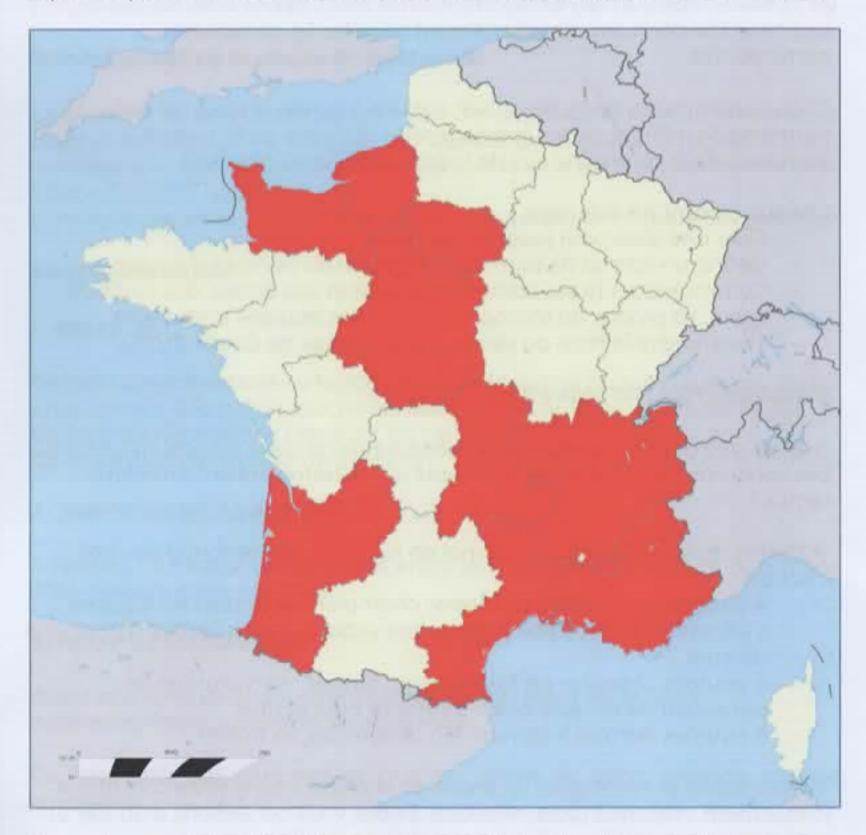


Où se déroule la Coupe 2 City ?

La 1ère édition se déroule dans 8 zones différentes, correspondant aux anciennes régions administratives suivantes : Auvergne, Centre, Île-de-France, Normandie, Occitanie, Provence-Alpes-Côtes-d'Azur et Rhône-Alpes. La phase finale se déroulera dans un lieu d'exception tenu secret !



Dans chaque région, il y a 8 communes participantes. Et pour chaque commune, jusqu'à 8 équipes. En résumé : 8 régions, 64 communes (8 par région) et jusqu'à 512 équipes (8 par commune)

Quand se déroule la Coupe 2 City ?

La Coupe 2 City s'articule en 3 temps distincts.

Phase 1 - départementale	Phase 2 - régionale	Phase 3 - nationale	
Jusqu'au 31 août	21 et 28 septembre	12 octobre	

Déroulement de la phase 1 - départementale

LE DÉROULEMENT

La phase 1 se déroulera simultanément dans les 64 communes participantes.

Chaque commune devra organiser, sur une journée, un tournoi qui permette de définir une équipe gagnante : il s'agira de l'équipe qui représentera la commune lors de la phase 2 (niveau régional).

Chaque commune doit donc :

- Fixer une date pour jouer le tournoi
- Définir un format de tournoi en fonction du nombre d'équipe
- Communiquer (à ses administrés, au sein des écoles, des clubs de sport...) à propos du tournoi pour que des équipes s'inscrivent
- Transmettre le nom du vainqueur à l'équipe de Coupe 2 City.

NOS CONSEILS POUR VOUS ORGANISER

- → Fixez une date en fonction des évènements de votre commune : n'allez pas concurrencer d'autres évènements qui se dérouleraient en même temps !
- → Définissez votre format de tournoi en fonction du nombre d'équipes inscrites!
 - 4 équipes : privilégiez un format championnat (toutes les équipes s'affrontent 1 fois ; 3 points pour une victoire, 1 pour un nul, 0 pour une défaite)
 - 6 équipes : 2 poules de 3 équipes en format championnat, le vainqueur de chaque poule s'affronte pour le titre
 - 8 équipes : format à élimination directe (1/4, ½, finale)
- → Pour suivre et renseigner l'avancée de la phase 1 dans votre commune (classement, matchs à jouer, résultats...) nous vous conseillons d'utiliser un outil gratuit comme <u>Tournify</u>. A noter qu'une feuille et un stylo fonctionnent aussi!

→ Pour communiquer, nous vous enverrons des affiches à placarder un peu partout. Les gens pourront s'inscrire via un lien (en QR code) ou un envoyant un mail à l'adresse qui vous arrange. Vous aurez également en version numérique, une newsletter à partager à qui vous le souhaitez.

Déroulement de la phase 2 - régionale

La phase 2 se déroulera simultanément dans les 8 régions participantes.

Dans chaque région, il y a 8 équipes (vainqueurs de la phase 1) qui s'affronteront sur une journée dans un format à élimination directe.

L'organisation de la phase 2 sera totalement gérée par l'équipe Coupe 2 City.

Déroulement de la phase 3 - nationale

La phase 3 se déroulera dans un lieu d'exception... Que vous découvrirez prochainement! Les 8 équipes vainqueurs de la phase 2 représenteront chacune une région, et tenteront d'obtenir le titre de lers champions de la Coupe 2 City!

L'organisation de la phase 3 sera totalement gérée par l'équipe Coupe 2 City.

Les règles de jeu

1-AIRE DE JEU

Terrain type "city stade ou foot5" avec bande autour ou sans (le jeu est arrêté uniquement si le ballon touche les filets où sort au-dessus des barrières). Surface de réparation : Demi arc de cercle.

Coup de pied de réparation (pénalty) : Sur le point à l'extérieur de la surface.

2 - COMPOSITION DES EQUIPES

4 joueurs : 2 filles, 2 garçons, nés entre le 1° janvier 2011 et le 31 décembre 2014. Jusqu'à 3 remplaçants.

3 - PROTOCOLE ET ÉQUIPEMENTS

Avant et à la fin de chaque rencontre les deux équipes, et leurs accompagnants doivent se serrer la main.

Équipements des joueuses et joueurs : tenue de sport adaptée, pas de crampons.

4-LES LOIS DU JEU

1. Buts validés une fois la ligne médiane est franchie (sauf si le ballon est détourné par un joueur de l'équipe adverse)

2. Coup de pied de but (6 mètres) sur ballon qui touche le filet ou sort : A la main par le gardien de but.

3. Rentrée de touche (sur ballon qui touche le filet ou qui sort de la structure)

: Au pied (interdiction de marquer directement) et adversaire à 3m.

- 4. Pas de coup de pied de coin (corner), on remet le ballon en jeu par une relance gdb dans sa surface.
- 5. Distance adversaires sur un coup de pied arrêté : adversaire à 3 m.

6. Tous les coup francs indirects.

7. Remplacement : A la "volée" (le remplaçant rentre lorsque le joueur est sorti du terrain) par les portes d'entrées.

8. Hors-jeu: Pas de hors-jeu.

- 9. Le tacle est interdit et est sanctionné d'un CFI ou d'un pénalty si c'est dans la surface (sauf pour le gardien dans sa surface).
- 10. Dégagement du GDB : Tous les dégagements du gardien se font uniquement à la main (pas de volée).
- 11. Le gardien ne peut pas se saisir du ballon à la main sur une passe volontaire d'un coéquipier. Si c'est le cas : CFI sur la ligne de but.

12. Le gardien de but ne peut pas sortir de sa surface de reparation Si c'est le cas : CFI sur la ligne de but.

13. L'engagement est libre : Sur le point d'engagement (adversaire à 3m). L'équipe qui gagne le toss engage.

Engagement après chaque but. On ne peut pas marquer directement sur l'engagement.

14. Interdiction de se tenir aux barrières + interdiction de contact autour des barrières = CFI

15. S'il y a des mini-buts dans le sens de la largeur et que le ballon rentre dans ces derniers et s'arrête, il faut arrêter le

jeu et remettre le ballon à l'équipe en possession.

16. Les paniers de basket comptent dans l'air de jeu (pas les poteaux pour le filet de volley ball)

5 - DURÉE DES MATCHS

Les matchs se feront en 2 mi-temps de 15 minutes. Avec une pause de 10 minutes entre les 2 périodes.